

**PROGRAMME TITRE PROFESSIONNEL
ANIMATEUR LOISIR TOURISME**

RNCP – 38662 – NIVEAU 4 / BAC

Objectifs et contexte :

L'animateur loisir tourisme propose ou adapte des activités de loisirs à différents publics et les anime en veillant à la qualité des prestations proposées.

Programme :

Bloc 1 : Contribuer à la conception d'animation loisirs dans un établissement touristique

- Participer à la conception d'un projet et d'un programme d'animations loisirs pour différents publics
- Créer des animations loisirs pour différents publics
- Promouvoir des animations loisirs en français et en anglais

Bloc 2 : Animer des activités de journées et de soirées dans un établissement touristique

- Animer des activités de journées pour différents publics en français et en anglais
- Animer des activités de soirées pour différents publics en français et en anglais
- Assurer la logistique des animations loisirs

Les modalités d'évaluations :

Présentation d'un projet réalisé en amont de la session : 1 h

Le candidat réalise un dossier présentant la conception, la promotion et la mise en œuvre d'animations touristiques.

Pendant 45 minutes et à l'aide d'un diaporama, le candidat présente et commente :

- Sa participation à la programmation, à la conception et à la promotion d'animations touristiques en français et en anglais (10 minutes)

- Les 3 vidéos réalisées (20 minutes)

- La logistique, les procédures et les supports d'animation utilisés pour lors des 3 situations présentées en vidéo (15 minutes)

Pendant 15 minutes :

Le candidat fait une démonstration de l'animation qu'il a proposé dans son dossier.

Entretien technique : 35 min

Le jury interroge le candidat à propos de sa présentation, sur les aspects qui n'ont pas été évalués lors de la présentation du dossier et sur sa capacité d'adaptation de ses animations à un autre contexte ou à un autre public.

Entretien final : 15 min

Y compris le temps d'échange avec le candidat sur le dossier professionnel.

Le jury vérifie la compréhension du métier et de son contexte d'exercice par le candidat.

Durée totale de l'épreuve pour le candidat : 01H50

Programme sur 12 mois :

| Bloc de compétences | CCP | Modules | Durée |
|--|--|---|----------------------------|
| CONTRIBUER A LA CONCEPTION D'ANIMATIONS LOISIRS DANS UN ETABLISSEMENT TOURISTIQUE | CP 1 PARTICIPER A LA CONCEPTION D'UN PROJET ET D'UN PROGRAMME D'ANIMATIONS LOISIRS POUR DIFFERENTS PUBLICS | PROJET ET PROGRAMME D'ANIMATIONS | 49 |
| | | TOURISME | 14 |
| | | REGLEMENTATION | 21 |
| | | GESTES QUI SAUVENT | 3,5 |
| | | OUTILS NUMERIQUES (WORD, EXCEL) | 14 |
| | CP 2 CRÉER DES ANIMATIONS LOISIRS POUR DIFFERENTS PUBLICS | TYPOLOGIE CLIENTELE | 14 |
| | | RESPONSABILITE SOCIALE ET PROFESSIONNELLE | 14 |
| | | ECF 1 | 7 |
| | CP 3 PROMOUVOIR DES ANIMATIONS EN LOISIRS EN FRANCAIS ET EN ANGLAIS | COMMUNICATION | 63 |
| | | PREPARATION AUX ÉPREUVES | 14 |
| | | ECF 2 | 7 |
| | ANIMER DES ACTIVITES DE JOURNEES ET DE SOIREES DANS UN ETABLISSEMENT TOURISTIQUE | CP 4 ANIMER DES ACTIVITES DE JOURNEES POUR DIFFERENTS PUBLICS EN FRANÇAIS ET EN ANGLAIS | ANIMATION SOCIO CULTURELLE |
| ANGLAIS | | | 70 |
| CP 5 ANIMER DES ACTIVITES DE SOIREES POUR DIFFERENTS PUBLICS EN FRANÇAIS ET EN ANGLAIS | | ARTS DU SPECTACLE | 31,5 |
| | | SON ET LUMIERES | 14 |
| CP 6 ASSURER LA LOGISTIQUE DES ANIMATIONS LOISIRS | | PRÉPARATION AUX ÉPREUVES + ECF 3 | 17,5 |
| | | VIE SCOLAIRE | 24,5 |
| | | | 441 H |